

Fyzikálny Náboj

Pravidlá súťaže

1. Účasť v súťaži Fyzikálny Náboj je tímová súťaž žiakov stredných škôl. Žiaci súťažajú v päťčlenných alebo štvorčlenných tímoch. Všetci členovia tímu sú žiakmi rovnakej školy. Tímy súťažajú v dvoch kategóriách, *Juniori* a *Seniori*. V kategórii *Juniori* môžu súťažiť iba tímy, ktorých členovia nie sú žiakmi najvyššieho (maturitného) alebo jemu bezprostredne predchádzajúceho ročníka strednej školy. V kategórii *Seniori* môžu súťažiť tímy stredoškôľakov s ľubovoľným vekovým zložením.

2. Prihlásenie Do súťaže sa školy prihlasujú prostredníctvom webového rozhrania na stránkach súťaže do ukončenia prihlasovania, alebo do naplnenia kapacity. Všetky informácie o termínoch, počte prihlásených tímov a celkovej kapacite sú dostupné na stránkach súťaže. Tím si pri prihlásení zvolí súťažné miesto, súťažiť v zahraničí však nie je povolené. Každá škola môže prihlásiť najviac jeden tím v každej kategórii. Usporiadatelia súťaže si vyhradzujú právo umožniť školám prihlásiť jeden tím navyše v prípade voľných miest po uplynutí termínu ukončenia prihlasovania.

3. Začiatok súťaže Súťažiaci sú povinní dostaviť sa na miesto konania súťaže včas a dbať na pokyny organizátorov. Pred samotným začiatkom súťaže dostane každý tím zalepenú obálku s prvými ôsmimi úlohami. Tímy túto obálku rozbalia až na pokyn organizátora, ktorý tak odštartuje súťaž.

4. Riešenie úloh Súťažiaci v tíme riešia ľubovoľnú z ôsmich úloh, ktoré majú k dispozícii, výsledkom je väčšinou nejaké číslo. Akonáhle tím dôjde k záveru, že ich výsledok je správny, vyšle jedného zástupcu s výsledkom napísaným na zadaní príslušnej úlohy za opravovateľom, kde výsledok predloží na kontrolu. Ak je predložené riešenie správne, opravovateľ zreteľne označí zadanie úlohy svojou značkou. Počet predložených úloh nie je nijako obmedzený, po treťom nesprávnom pokuse však môže opravovateľ vyžadovať okrem výsledku aj postup riešenia.

5. Opravovatelia a meniči Opravovateľov je viac a každý opravuje iba niektoré úlohy. Podrobnosti budú upresnené na mieste pred začiatkom súťaže. Ak sa stretne u jedného opravovateľa viac riešiteľov, zaradia sa do radu v poradí, v akom ku stolíku prišli. Opravovateľom označená úloha sa odovzdáva pri stolíku meniča. Iba tam odovzdaná úloha sa počíta za vyriešenú. Za odovzdanú úlohu obdrží tím novú úlohu, a to až do vyčerpania pripravených úloh. Celkový počet úloh bude upresnený pred začiatkom súťaže.

6. Ukončenie súťaže Súťaž končí uplynutím časového limitu dvoch hodín. Od tejto chvíle sa s úlohami nie je možné zaradiť do radu k opravovateľovi. Tí, čo už stoja v rade, môžu svoje riešenia predložiť ku kontrole. Úlohy odovzdané po časovom limite sa považujú za odovzdané v čase konca súťaže.

7. Víťaz Vo svojej kategórii a mieste konania víťazí ten tím, ktorý vyriešil najviac úloh. Pri rovnakom počte záleží na najvyššom čísle vyriešenej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje druhé najvyššie číslo atď. Ak dva tímy vyriešia úplne rovnaké úlohy, rozhoduje čas odovzdania poslednej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje čas predposlednej odovz danej úlohy atď. Rovnakým postupom sa určí poradie zvyšných tímov. Podobne sa stanovuje celoštátna a medzinárodná výsledková listina.

8. Pomôcky Povolené sú bežné písacie a rysovacie potreby a kalkulačky. Ďalej je povolené používať ľubovoľnú literatúru s výnimkou nábojových zbierok z minulých rokov. Používanie akýchkoľvek prostriedkov diaľkovej komunikácie (mobilné telefóny, internet, atď.) nie je povolené. Spolupracovať je povolené výhradne s členmi vlastného tímu.

9. Štatút pravidiel Tieto pravidlá súťaže Fyzikálny Náboj platia pre všetky zúčastnené tímy nezávisle na mieste konania súťaže. Svojím prihlásením do súťaže tím potvrdzuje, že sa s pravidlami zoznámil, súhlasí s ich znením a zaväzuje sa tieto pravidlá dodržiavať. Akékoľvek prehršky proti pravidlám súťaže môžu byť potrestané diskvalifikáciou celého tímu.